**ESERCIZI SULLE VARIABILI:**

**Esercizio 1**

Dichiarare una variabile "nome" e assegnargli il tuo nome. Mandare a schermo.

**Esercizio 2**

Dichiarare una variabile "eta" e assegnargli la tua età. Mandare a schermo.

**Esercizio 3**

Dichiarare una variabile "pi" e assegnargli il valore di pi greco (3,14159). Mandare a schermo.

**Esercizio 4**

Creare una variabile "lunghezza" e assegnargli un valore, quindi riassegnare la variabile a 15. Mandare a schermo.

**Esercizio 5**

Creare una variabile "nome\_completo" e assegnargli una stringa contenente il tuo nome e cognome. Mandare a schermo.

**Esercizio 6**

Creare una variabile "eta\_futura" e assegnargli il valore dell'età che avrai tra 10 anni (utilizzando la variabile età già esistente). Mansare a schermo.

**Esercizio 7**

Creare delle variabili "nome", "cognome" ed "anno\_di\_nascita" ed assegnarle il valore . Mandare a schermo in un unico print. Sovrascrivere tutte le variabili e rimandare a schermo una seconda volta.

**Esercizio 8**

Creare una variabile `eta\_attuale` e assegnargli il valore dell'età che hai attualmente, calcolandola in base all'anno corrente. Mandare a schermo `eta\_attuale`

**ESERCIZI SUI TIPI DI DATO**

**Esercizio 1**

Dichiarare una variabile "numero\_intero" e assegnargli un valore \*\*intero\*\*. Mandare a schermo il tipo della variabile per conferma.

**Esercizio 2**

Dichiarare una variabile "numero\_decimale" e assegnargli un valore \*\*float\*\*. Mandare a schermo il tipo della variabile per conferma.

**Esercizio 3**

Creare una variabile "testo" e assegnargli una \*\*stringa\*\* contenente una frase. Mandare a schermo il tipo della variabile per conferma.

**Esercizio 4**

Creare una variabile "valore\_booleano" e assegnargli un valore \*\*booleano\*\*. Mandare a schermo il tipo della variabile per conferma.

**ESERCIZI SU OPERATORI MATEMATICI**

**Esercizio 1**

Dichiarare due variabili "numero1" e "numero2" e assegnargli due numeri interi. Eseguire l'addizione tra le due variabili e assegnare il risultato ad una nuova variabile "somma", mandandola a schermo.

**Esercizio 2**

Eseguire la sottrazione tra le due variabili e assegnare il risultato ad una nuova variabile "differenza". Mandare a schermo.

**Esercizio 3**

Eseguire la moltiplicazione tra le due variabili e assegnare il risultato ad una nuova variabile "prodotto". Mandare a schermo.

**Esercizio 4**

Eseguire la divisione tra le due variabili e assegnare il risultato ad una nuova variabile "quoziente". Mandare a schermo.

**Esercizio 5**

Eseguire l'operazione di modulo tra le due variabili e assegnare il risultato ad una nuova variabile "resto". Mandare a schermo.

**Esercizio 6**

Incrementare "numero1" di 1 e decrementare "numero2" di 3. Mandare a schermo i nuovi valori.

**Esercizio 7**

Moltiplicare "numero1" per sé stesso + 5, sommarlo quindi a "numero2" elevato alla seconda. Assegnare l'operazione alla variabile risultato e mandare a schermo.

**ESERCIZI STRINGHE**

**Esercizio 1**

Assegnare una stringa "ciao mondo" ad una variabile "stringa" e utilizzare il metodo upper() per convertirla in maiuscolo in una nuova variabile.

**Esercizio 2**

Assegnare una stringa "Benvenuti a Roma" ad una variabile "stringa" e utilizzare il metodo lower() per convertirla in minuscolo in una nuova variabile.

**Esercizio 3**

Assegnare una stringa "Il meglio deve ancora venire" ad una variabile "stringa" e utilizzare il metodo split() per dividere la stringa in una lista di parole.

**Esercizio 4**

Assegnare una stringa "Hello World" ad una variabile "stringa" e utilizzare il metodo replace() per sostituire "World" con "Python".

**Esercizio 5**

Assegnare una stringa " Ciao " ad una variabile "stringa" e utilizzare il metodo strip() per rimuovere gli spazi vuoti all'inizio e alla fine della stringa..

**Esercizio 6**

Assegnare una stringa "abcdefg" ad una variabile "stringa" ed estrarre i primi tre caratteri.

**Esercizio 7**

Assegnare una stringa "Python" ad una variabile "stringa" e utilizzare il metodo startswith() per verificare se la stringa inizia con "Py".

**Esercizio 8**

Assegnare una stringa "Ciao mondo" ad una variabile "stringa" e utilizzare il metodo count() per contare il numero di volte in cui la lettera "o" appare nella stringa.

**Esercizio 9**

Assegnare una stringa "Ciao mondo" ad una variabile "stringa". Mandare quindi a schermo gli ultimi cinque caratteri della stringa in maiuscolo, sostituendo il carattere "o" con "k".